

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN
EJERCICIOS DE MODULOS O PROCEDIMIENTOS

17/11/10

1. Capturar un número entero que represente el mes, lo envíe a un procedimiento para que imprima el nombre correspondiente.
2. Diseñar un modulo que capture dos números reales desde el teclado y devuelva el mayor al modulo principal para ser impreso desde ahí.
3. Capturar un caracter desde el modulo principal así como la cantidad de veces que se desee imprimir, enviarlos por valor a un procedimiento que ejecute tal impresión.
4. Diseñar un procedimiento que reciba como argumentos un arreglo y su tamaño, que encuentre el valor más grande y lo imprima.
5. Capturar un dígito desde el algoritmo principal, lo envíe a un procedimiento para que imprima su valor con letra.
6. Capture el valor real del radio de una circunferencia, envíelo a un modulo que calcule el área y devuelva el resultado. Recuerde que $\text{Area} = \pi * r^2$
7. Capture el valor real del radio de una circunferencia, envíelo a un modulo que calcule el perímetro y devuelva el resultado. Recuerde que $\text{Perímetro} = 2 * \pi * r$.
8. Diseñar un modulo que reciba como argumento el precio de un artículo y el porcentaje de IVA, calcule el impuesto y devuelva el resultado. En la rutina principal capture el precio de 5 artículos, calcule el IVA de cada uno (mediante la función), el subtotal y el total.
9. Diseñar una modulo que calcule el promedio de 3 datos recibidos como argumento y devuelva el resultado.
10. Diseñar un modulo que reciba como argumentos un arreglo y su tamaño, que encuentre el valor más grande y devuelva el resultado.
11. Diseñar un modulo llamada Salario que calcule los salarios de un trabajador para un número dado de horas trabajadas y el salario por hora. Las horas que superen las 40 horas semanales se pagarán como extras con un salario 1.5 veces el salario ordinario.